

Gegenstandsgrößen

Enc 0	= Winzig
Enc 1-2	= Klein
Enc 3-4	= Mittel
Enc 5	= Groß
Enc 6 und höher	= Massiv

(Ab dieser Größe müssen Waffen zerlegt werden, um in eine Tasche zu passen.)

Umrechnungstabelle

2 winzige Gegenstände	= 1 kleiner Gegenstand
3 kleine Gegenstände	= 1 mittlerer Gegenstand
2 mittlere Gegenstände	= 1 großer Gegenstand
2 große Gegenstände	= 1 massiver Gegenstand

Schnellumrechnung

2 winzige Gegenstände	= 1 kleiner Gegenstand
mittlerer Gegenstand	= 3 kleine Gegenstände
großer Gegenstand	= 6 kleine Gegenstände
massiver Gegenstand	= 12 kleine Gegenstände

Gewicht und Tragekapazität

- Gewicht: Je Enc = 1 KG
- Jeder verwendete Modifikationslot erhöht das Gewicht um Enc 1 (1 KG)
- Rüstungsgewicht wird voll angerechnet

- Tragekapazität: Je Punkt in Stärke = 20 KG
- Wenn Tragegewicht > 60% Tragekapazität = Malus
- Wenn Tragegewicht > 100% Tragekapazität = Zusätzlicher Malus

- Wenn das Gewicht eines Gegenstandes die Tragekapazität einer Tasche übersteigt muss der Gegenstand in den Händen getragen oder statt eines Rucksacks geschultert werden. Tragekapazität der Person beachten!

Zerlegen von Gegenständen

Das Zerlegen von Gegenständen dient der Unterbringung in einem Behälter.

Zerlegen bzw. Zusammenbauen während des Kampfes kostet jeweils eine Runde.

Sollte ein Waffenwechsel stattfinden, der eine Zerlegung und einen Zusammenbau erfordert dauert dies immer 2 Runden. Zusätzlich wird eine Coolness-Probe absolviert. Schlägt diese Fehl, dann dauert der Wechsel 3 Runden.

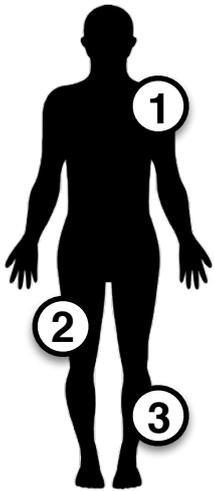


Ausrüstungsgürtel

Besonderheit: Keine
Modifikationslots: 2
Preis: 100 Credits

Modifikationen

Basismodifikation: 2 modifiziert 1 Enc zu spezifischem Waffenslot (Ranged Light, Knifes, Lightsabers) Mods (der zweite Mod dieser Art gewährt Waffenslot 5)
Modifikationsoptionen: Keine
Modifikationslots benötigt: 1
Preis: 75 Credits



Waffen *(maximal 4 am Körper getragene Waffen; ausgenommen Faust- und Wurfaffen)*

Slot 1 - Schulter *(ab Enc 4)*

Name:	Gewicht:
-------	----------

Slot 2 - Oberschenkel *(bis Enc 3)* ODER Slot 4 - Ausrüstungsrütel *(bei einer Ausrüstungsrütel-Modifikation)*

Name:	Gewicht:
-------	----------

Slot 3 - Unterschenkel *(Messer)*

Name:	Gewicht:
-------	----------

Slot 5 - Ausrüstungsrütel *(nur bei zweiter Ausrüstungsrütel-Modifikation)*

Name:	Gewicht:
-------	----------



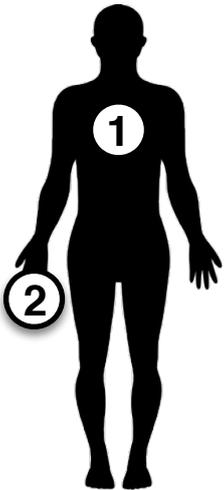
Kleidung

Slot 1 - Körper *(Rüstung oder Raumanzug)*

Name:	Gewicht:
-------	----------

Slot 2 - Hände *(Handschuhe oder Faustwaffe)*

Name:	Gewicht:
-------	----------



Taschen

Slot 1 - Rücken *(Rucksack oder Jetpack)*

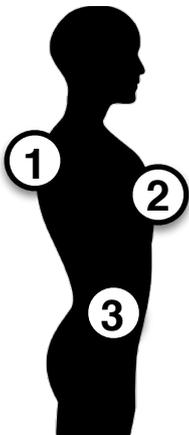
Name:	Gewicht:
-------	----------

Slot 2 - Brust *(Brusttasche statt Rucksack)*

Name:	Gewicht:
-------	----------

Slot 3 - Taille *(Gürtel)*

Name:	Gewicht:
-------	----------



Rucksack (240 credits) (12 kleine Gegenstände bzw. 24 KG)

ODER

Brusttasche (120 Credits) (6 kleine Gegenstände bzw. 12 KG)

Ausrüstungsgürtel

- (5 kleine Gegenstände bis je Enc 1)
 - (4 kleine Gegenstände bis je Enc 1 und 1 Waffenslot)
 - (3 kleine Gegenstände bis je Enc 1 und 2 Waffenslots)
-